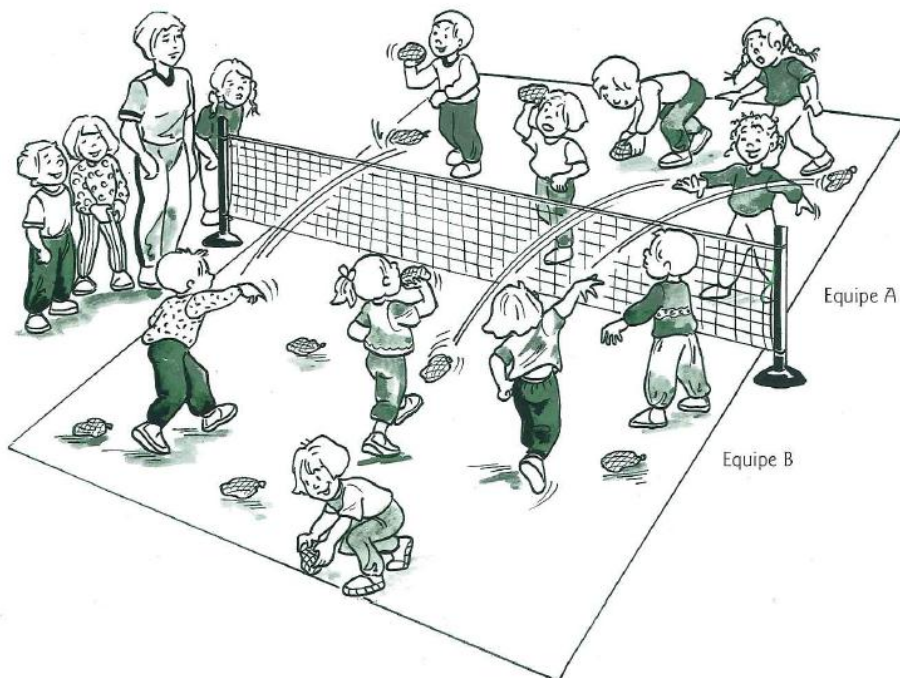


D'autres sujets pour s'entraîner...

- **Sujet Activités athlétiques maternelle**



Visuel extrait de « Education physique pour les moins de 5 ans » revue EPS 2004

Dans un ouvrage pédagogique vous trouvez ce jeu dans la rubrique « activités athlétiques ». Pourquoi ce jeu peut-être exploitable dans cette activité ? Vous préciserez les objectifs que vous visez ainsi que le niveau de classe à laquelle cette situation vous semble adaptée. Vous proposerez alors un autre jeu d'apprentissage pour permettre aux élèves de « courir vite ».

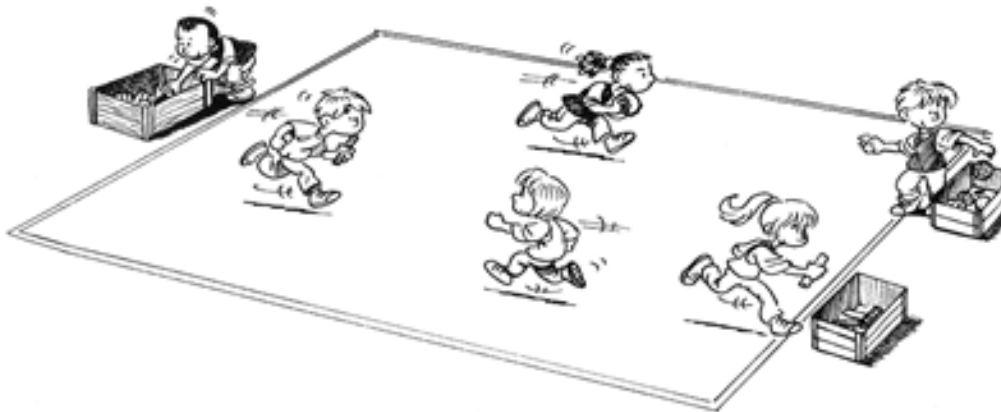
- **Sujet Natation CM2**

Afin d'améliorer l'apprentissage du savoir nager de vos élèves de CM2, le maître nageur vous propose d'organiser une séance à partir de jeux de natation synchronisée. Vous décrirez les situations que vous proposeriez lors de cette séance en précisant en quoi ces situations permettent de développer des compétences nécessaires au savoir nager.

- **Sujet danse CM2**

En classe de CM2, lors des premières séances d'activités artistiques vous avez constaté que les élèves avaient de grandes difficultés à s'impliquer dans un projet collectif de création chorégraphique et à améliorer la qualité des mouvements (originalité, énergie...) et leurs facteurs d'exécution (équilibre, coordination, gainage, dissociation...). Présentez une ou deux situations qui pourraient améliorer les réponses de vos élèves.

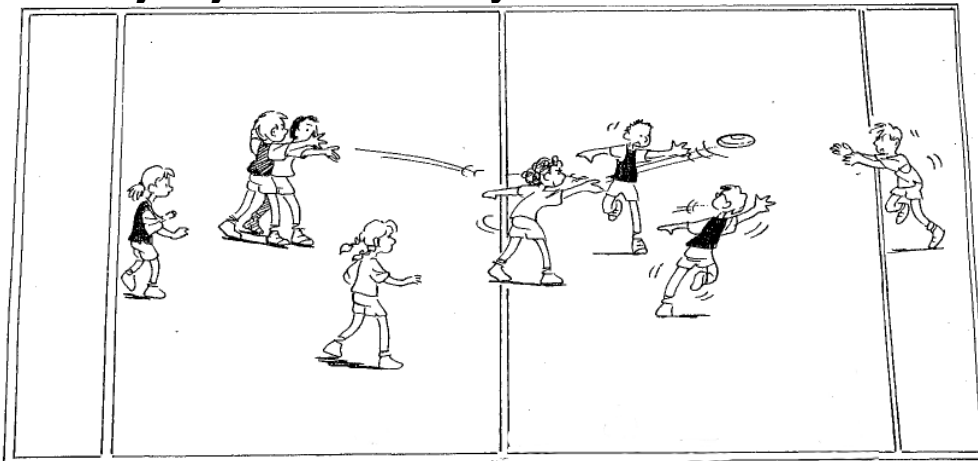
- **Sujet jeux collectifs Cycle 2**



Visuel extrait de « agir dans le monde », accès, 1999

Votre collègue de la classe de grande section vous donne ce visuel en vous précisant que c'est la dernière version du jeu qu'elle a fait vivre à ces élèves l'an passé. Vous êtes professeur(e) dans la classe de CP dans l'école primaire de cette collègue. Proposez une progression sur 4 séances sachant que tous les élèves étaient capables de jouer à ce jeu.

- **Sujets jeux collectifs cycle 3**

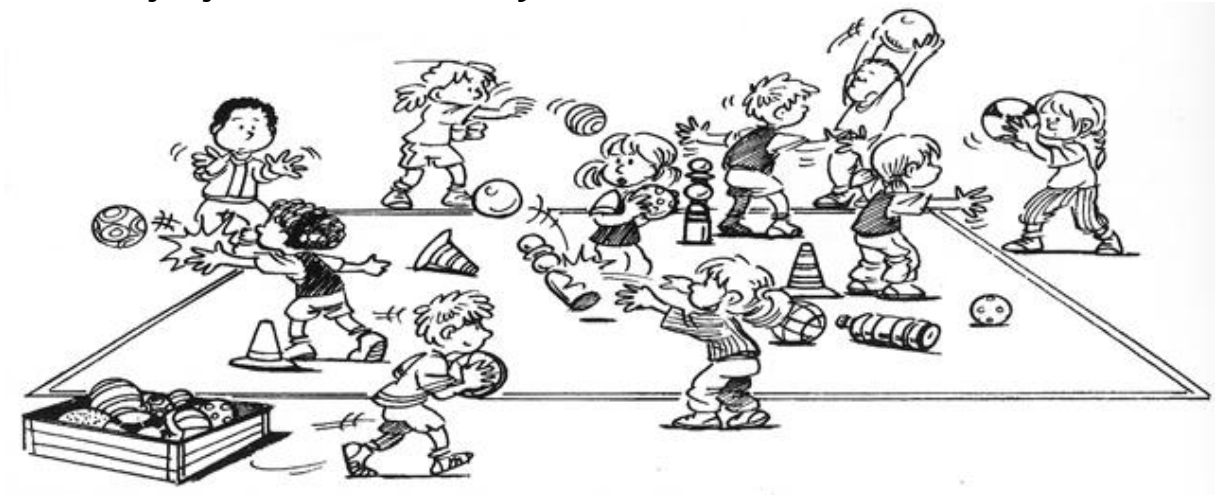


Visuel extrait « pratiquer l'EPS » accès 2006

En regardant, ce visuel extrait d'un ouvrage pédagogique de cycle 3, vous donnerez le nom et le règlement de ce jeu sportif collectif. Vous préciserez alors à quel niveau vous proposeriez ce jeu de référence.

Dès lors vous proposerez une progression en 4 séances qui se finalisera pas la mise en œuvre de ce jeu. Pour ce faire vous avez un gymnase type hand-ball et tout le matériel dont vous pourriez avoir besoin.

- **Sujet jeux collectifs moyenne section**



Visuel extrait de « agir dans le monde » accès 1999

Vous effectuez un remplacement dans une classe de moyenne section. La titulaire de la classe vous donne ce visuel en vous précisant qu'elle souhaitait arriver à ce jeu dans 3 séances.

Proposez la progression sur 3 séances sachant que les élèves avaient pratiqués les rondes et jeux dansés et qu'ils ont eu de grande difficulté à s'organiser pour faire une ronde.

Vous pratiquez dans une salle de motricité et vous avez accès à tout le matériel.